

授業評価アンケート

2021年度 後期

授業コード : 212306

授業科目名 : レクリエーション実技II

履修者数 : 12名

担当教員名 : 森田 清美

回答者数 : 8名

学部 :	医療福祉	8	現代社会	0	経営法/総合政策	0	工/科学技術	0
	無回答	0						
学科専攻 :	理学療法	0	作業療法	0	言語聴覚	0	視覚機能	0
	看護	0	保健福祉	8	生活福祉	0	現代社会	0
	経営法/総合政策	0	知能情報	0	建築環境	0	臨床工学	0
	無回答	0						
学年 :	1年	0	2年	8	3年	0	4年	0
							無回答	0

設問文	⑤	④	③	②	①	科目平均	大学平均	
A: 授業への取り組みについて								
問1. 授業の欠席回数は何回でしたか ⑤0回 ④1~2回 ③3~4回 ②5~6回 ①7回以上	2	4	1	0	0	4.14	4.57	
問2. 授業の他に学習活動(予習・復習・課題・レポートなど)をしましたか	3	2	3	0	0	4.00	4.19	
問3. 授業を受講する前にシラバスを確認しましたか	6	2	0	0	0	4.75	4.19	
問4. 授業内容でわからないことを先生に質問しましたか	4	3	0	0	1	4.13	3.64	
B: 授業内容・方法・成果について								
問5. 授業方法について、使われた方法すべてにチェックしてください(複数選択可)								
	対面授業	8	遠隔(meet)	8	遠隔(音声ファイル)	6	遠隔(動画ファイル)	6
	遠隔(チャット)	6	遠隔(課題)	3	遠隔(テスト)	0	無回答	0
問6. 授業は系統的に整理、準備されていませんか	6	2	0	0	0	4.75	4.55	
問7. 授業内容は理解しやすかったですか	5	2	1	0	0	4.50	4.37	
問8. 授業中に質問しやすい環境でしたか	6	1	1	0	0	4.63	4.11	
問9. 授業のスピードおよび学習量は適切だったでしょうか	6	2	0	0	0	4.75	4.36	
問10. シラバスまたは授業始めに掲示された到達目標は達成されましたか	6	1	1	0	0	4.63	4.36	
問11. 授業内容は興味深く、知的好奇心を触発されましたか	6	1	0	1	0	4.50	4.37	
C: 授業の全般的印象								
問12. 教員の熱意を感じましたか	7	1	0	0	0	4.88	4.52	
問13. この授業で専門的な知識や技術、または豊かな教養が身につきましたか	6	2	0	0	0	4.75	4.44	
問14. 総合的に判断すると満足できる授業でしたか	6	1	1	0	0	4.63	4.44	

学生へのメッセージ

レクリエーション実技IIは1年後期のレクリエーション理論と2年生前期のレクリエーション実技Iの知識理解の上に習得する実戦力を身につける授業となります。授業ではニュースポーツやアイスブレイキングなどの実技の体験だけでなく、それを他者にむけて支援・指導する能力を身につけることを目標とします。したがって、レクリエーションを企画し、運営するノウハウを身につけることが重要となります。レクリエーションに関連する現場体験をすることや様々な支援者の指導支援方法なども体験することも大事です。是非今後も他者から学び取る姿勢から実戦力のある学生となるよう意欲的に学びを深めてほしい。今後も丁寧な授業づくりと学生の皆さんの質問に寄り添って理解度を向上するために工夫していきたいと考えております。

